

STANDARD DI VALUTAZIONE PITTORICA CONQUEST ITALIA

Standard minimo di valutazione

(la mancata presenza di questi requisiti causa l'esclusione dalla competizione pittorica)

Colore base	<input type="checkbox"/>	
Dettagli grandi	<input type="checkbox"/>	
Equipaggiamento rappresentato	<input type="checkbox"/>	
Imbasettamento	<input type="checkbox"/>	
Coerenza colori Banda/Armata	<input type="checkbox"/>	
1. Pittura avanzata		
Ombreggiatura	<input type="checkbox"/>	1 punto
Lumeggiatura	<input type="checkbox"/>	2 punto
Tecniche avanzate (estreme/lavature/velature/MNM)	<input type="checkbox"/>	3 punti
Extra dettagli (OSL/occhi/luci)	<input type="checkbox"/>	3 punti
2. Invecchiamento		
Danni da combattimento	<input type="checkbox"/>	1 punto
Polvere/Sporco	<input type="checkbox"/>	1 punto
Invecchiamento materiali	<input type="checkbox"/>	1 punto
3. Iconografia (no Underworlds)		
Iconografia Banda/Armata	<input type="checkbox"/>	3 punti
Designazione squadre	<input type="checkbox"/>	1 punto
Numerazione squadre	<input type="checkbox"/>	1 punto
Freehand e decorazione "Dramatis Personae"	<input type="checkbox"/>	1 punto

Background armata e assegnazione banda/armata caratteristica

(in esclusione della miglior armata assegna il premio armata caratteristica)

4. Background			
	Background scritto	<input type="checkbox"/>	1 punto
	Presentazione background	<input type="checkbox"/>	1 punto
esclusivo	Modelli convertiti ("Dramatis Personae")	<input type="checkbox"/>	1 punto
esclusivo	Modelli convertiti (buona parte dell'armata)	<input type="checkbox"/>	2 punti
esclusivo	Modelli convertiti (intera armata)	<input type="checkbox"/>	3 punti
5. Presentazione			
	Coerenza colori "Dramatis Personae"	<input type="checkbox"/>	2 punti
	Modelli extra armata	<input type="checkbox"/>	1 punto
	Basetta espositiva	<input type="checkbox"/>	1 punto

CONQUEST



WWW.CONQUESTITALIA.IT

TOTALE /30